

ZATWIERDZAM:  
ZASTĘPCA  
KOMENDANTA GŁÓWNEGO POLICJI  
*insp. Jan LACH*



## **REGULAMIN**

### **XXIII OGÓLNOPOLSKICH ZAWODÓW POLICJANTÓW PREWENCJI TURNIEJ PAR PATROLOWYCH**

**„PATROL ROKU” 2016**

*Szkoła Policji w Słupsku wśród wielu zadań o charakterze dydaktyczno-wychowawczym realizuje również te, których celem jest propagowanie – zarówno w formie bezpośrednich działań, jak i za pośrednictwem globalnych środków informacji – właściwego wizerunku policjanta: sprawnego, zdecydowanego w działaniu, a przede wszystkim umiającego wykorzystywać posiadaną wiedzę i umiejętności w działaniach na rzecz bezpieczeństwa i porządku publicznego. Miarodajnym narzędziem, które co roku wpisuje się w realizację tej idei, jest Turniej Par Patrolowych „Patrol Roku”.*

*XXIII Finał będzie stanowił kontynuację przyjętej w latach 2013-2015 koncepcji Turnieju skupiającego konkurencje, które jeszcze efektywniej wyeksponują najbardziej pożądane przymioty funkcjonariusza prewencji.*

*Bez wątpienia każdy Finał Ogólnopolskich Zawodów Policjantów Prewencji Turniej Par Patrolowych „Patrol Roku” pozwala ujawnić te płaszczyzny policyjnej praktyki, które wymagają ciągłego doskonalenia, przez co realizowany przez jednostki szkoleniowe proces dydaktyczny staje się bardziej praktyczny.*

*Nie można zapominać również o jeszcze jednym istotnym aspekcie Zawodów. Naprzeciwko siebie stają policjanci z całej Polski, prezentujący różny poziom wiedzy i umiejętności. Poprzez obserwację, udział w realizacji podobnych zadań, dyskusje oparte na zasadach koleżeńskiej pomocy samoczynnie realizuje się proces doskonalenia zawodowego.*

*Organizatorzy*

## Rozdział I

### POSTANOWIENIA OGÓLNE

#### § 1

XXIII Finał Ogólnopolskich Zawodów Policjantów Prewencji Turniej Par Patrolowych „Patrol Roku” odbędzie się w Szkole Policji w Słupsku w dniach **14-16 września 2016 r.**

#### § 2

1. Zawody przeprowadza się **trzystopniowo**.
2. Zawody **I stopnia** – eliminacje na szczeblu komendy miejskiej/powiatowej/rejonowej Policji oraz oddziałów i samodzielnych pododdziałów prewencji Policji, komisariatów specjalistycznych Policji oraz wydziałów realizujących zadania o charakterze patrolowo-interwencyjnym funkcjonujących w ramach KWP/KSP.
3. Zawody **II stopnia** – eliminacje na szczeblu komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji.
4. Zawody **III stopnia** – zawody finałowe w Szkole Policji w Słupsku – organizowane i przeprowadzane w terminie określonym w § 1.
5. Po zakończeniu zawodów każdego stopnia przeprowadza się analizę wyników testu wiedzy, a jej wnioski należy wykorzystać w ramach doskonalenia lokalnego oraz w procesie opiniowania i motywowania policjantów.
6. Analizy wyników testów wiedzy przeprowadzonych podczas zawodów I i II stopnia dokonują odpowiednio jednostki i komórki organizacyjne Policji, o których mowa w ust. 2 i 3, z zastrzeżeniem, że sprawozdanie z zawodów I stopnia sporządza się po rozwiązaniu testu przez wszystkich zobowiązanych do uczestnictwa policjantów.
7. Policjanci, którzy nie przystąpili do testu w zawodach I stopnia w terminie podstawowym, przystępują do testu w terminach dodatkowych, nawet w sytuacji kiedy wytypowano zawodników do zawodów II stopnia.
8. Decyzję, w indywidualnych przypadkach, o zwolnieniu policjanta z rozwiązywania testu w zawodach I stopnia podejmuje właściwy naczelnik wydziału prewencji KWP/KSP, co znajduje odzwierciedlenie w sprawozdaniu.
9. Sprawozdanie z organizacji i przebiegu zawodów, zawiera w szczególności:
  - 1) wskazanie organizatora zawodów,
  - 2) daty i miejsca przeprowadzenia zawodów, w tym wskazanie dodatkowych terminów zawodów (w przypadku wielu terminów przedział czasowy i liczbę terminów),
  - 3) opis konkurencji,
  - 4) dane komisji sędziowskiej z numerem telefonu kontaktowego,
  - 5) liczbę policjantów, którzy powinni przystąpić do zawodów,
  - 6) liczbę policjantów, którzy nie przystąpili do zawodów ze wskazaniem przyczyn,
  - 7) uzyskane wyniki,
  - 8) zbiorczą analizę wyników testu wiedzy,
  - 9) dane obserwatorów, o których mowa w ust. 10 oraz w § 3 ust. 5,
  - 10) laureatów zawodów wraz ze wskazaniem sposobu ich wyróżnienia,
  - 11) zakres wsparcia ze strony podmiotów pozapolicyjnych,

- 12) informacje dot. nadania właściwej rangi i oprawy zawodom.
10. Przedstawiciele komend wojewódzkich/Stołecznej Policji uczestniczą w zawodach I stopnia w charakterze obserwatorów w przynajmniej 20% podległych jednostek organizacyjnych Policji.
  11. KWP/KSP sprawozdanie z organizacji i przebiegu zawodów II stopnia oraz sprawozdanie zbiorcze z zawodów I stopnia przekazują w wersji elektronicznej (również edytowanej) do Szkoły Policji w Słupsku na adres [spslupsk@spslupsk.policja.gov.pl](mailto:spslupsk@spslupsk.policja.gov.pl) oraz Biura Prewencji i Ruchu Drogowego KGP na adres [arkadiusz.kopczynski@policja.gov.pl](mailto:arkadiusz.kopczynski@policja.gov.pl) do dnia **26 września 2016 r.**
  12. Sprawozdanie zbiorcze z organizacji i przebiegu zawodów I i II stopnia wygenerowane na podstawie danych ze sprawozdań, o których mowa w ust. 11 oraz finału zawodów opracowuje Szkoła Policji w Słupsku i przekazuje je w wersji elektronicznej do Biura Prewencji i Ruchu Drogowego KGP do dnia **30 listopada 2016 r.**
  13. Biuro Prewencji i Ruchu Drogowego Komendy Głównej Policji zobowiązane jest udzielić pomocy w organizacji i przebiegu zawodów.
  14. Sprawozdanie, o którym mowa w ust. 12, po akceptacji Komendanta Głównego Policji, Biuro Prewencji i Ruchu Drogowego KGP przekazuje KWP/KSP oraz jednostkom szkoleniowym.

### § 3

1. Zawody **I stopnia** składają się z testu wiedzy zawodowej, który trwa **40 minut**.
2. Zawody **II stopnia** składają się z:
  - 1) testu wiedzy zawodowej (który trwa 40 minut),
  - 2) sprawdzianu wyszkolenia strzeleckiego,
  - 3) sprawdzianu sprawności fizycznej.
3. Organizatorzy zawodów I i II stopnia mogą dodatkowo przeprowadzić konkurencje wskazane w § 4 lub inne przez siebie opracowane.
4. Szczegółowe terminy przeprowadzania zawodów I i II stopnia naczelnicy wydziałów prewencji komend wojewódzkich/Stołecznej Policji przesyłają – co najmniej **na 7 dni** przed planowanym rozpoczęciem zawodów – do Biura Prewencji i Ruchu Drogowego Komendy Głównej Policji (na adres poczty elektronicznej [arkadiusz.kopczynski@policja.gov.pl](mailto:arkadiusz.kopczynski@policja.gov.pl)).
5. Przedstawiciele Biura Prewencji i Ruchu Drogowego KGP, Gabinetu Komendanta Głównego Policji, Szkoły Policji w Słupsku mogą uczestniczyć w zawodach I i II stopnia w charakterze obserwatorów.

### § 4

Zawody **III stopnia** składają się z następujących konkurencji:

1. Strzelanie sytuacyjne.
2. Przeprowadzanie Interwencji Policyjnych i Udzielanie Pierwszej Pomocy (jako jedna konkurencja).
3. Stosowanie Technik Obezwładniania Osób.
4. Policyjny Tor Przeszkód.
5. Test Wiedzy Zawodowej.

## § 5

1. Do zawodów **I stopnia** przystępują wszyscy policjanci służby prewencyjnej, zajmujący stanowiska wykonawcze, którzy na stałe i w sposób planowy pełnią służbę patrolową, interwencyjną w patrolu, wywiadowczą oraz policjanci oddziałów i samodzielnych pododdziałów prewencji Policji.
2. Eliminacje należy poprzedzić podaniem policjantom informacji o zasadach wyłaniania patrolu, przewidywanych wyróżnieniach i nagrodach motywacyjnych dla patrolu, który będzie reprezentował komendę powiatową/miejską/rejonową, komisariat specjalistyczny, oddział lub samodzielny pododdział prewencji Policji, lub komórkę organizacyjną KWP/KSP w zawodach II stopnia.
3. Do zawodów **II stopnia** przystępują wyłącznie policjanci, którzy zostali wytypowani przez komendantów powiatowych/miejskich/rejonowych Policji, dowódców oddziałów i samodzielnych pododdziałów prewencji Policji, komendantów komisariatów specjalistycznych oraz naczelników wydziałów funkcjonujących w ramach KWP/KSP na podstawie wyników testu wiedzy zawodowej i wyników innych konkurencji, jeżeli Organizatorzy zawodów I stopnia, korzystając z zapisu § 3 ust. 3, przeprowadzili inne konkurencje eliminacyjne.
4. Testy wiedzy (przygotowane w trzech wariantach) oraz narzędzia ocenne opracowuje Szkoła Policji w Słupsku, a następnie przesyła do KWP/KSP:
  - 1) na zawody I stopnia (40 pytań) – do **15.04.2016 r.**,
  - 2) na zawody II stopnia (40 pytań) – do **29.04.2016 r.**
5. Przy opracowaniu testów wiedzy na zawody I i II stopnia, Szkoła Policji w Słupsku może korzystać z pomocy innych jednostek szkoleniowych Policji.
6. O liczbie wyłonionych patroli do zawodów II stopnia decyduje liczba policjantów pełniących służbę patrolową, interwencyjną, wywiadowczą w komendzie, oddziale, pododdziale, komisariacie, wydziale:
  - 1) do 160 policjantów – 1 patrol,
  - 2) powyżej 160 policjantów – 2 patrole.
7. Za organizację i przebieg eliminacji odpowiadają:
  - 1) zawodów I stopnia – komendanci powiatowi/miejscy/rejonowi Policji, dowódcy oddziałów i samodzielnych pododdziałów prewencji Policji, komendanci komisariatów specjalistycznych oraz naczelnicy wydziałów funkcjonujących w ramach KWP/KSP,
  - 2) zawodów II stopnia – naczelnicy wydziałów prewencji komend wojewódzkich/Stołecznej Policji.
8. Pakiety zawierające testy wiedzy wraz z narzędziami ocennymi Szkoła Policji w Słupsku przekazuje do KWP/KSP oraz Biura Prewencji i Ruchu Drogowego KGP drogą elektroniczną. Pakiety zawierają informację o autorze pytania oraz podstawę prawną prawidłowej odpowiedzi.
9. Organizatorzy poszczególnych stopni zawodów dokonują powielenia niezbędnej ilości testów wiedzy, uniemożliwiając jednocześnie dostęp do nich osobom nieuprawnionym.
10. Otwarcie zapieczętowanych kopert z powielonymi testami następuje w dniu przeprowadzania zawodów w obecności uczestników eliminacji.
11. Zabrania się wyłączenia policjantów z realizacji bieżących zadań służbowych w celu udziału w grupach treningowych przygotowujących do zawodów, o których mowa w § 2 ust. 2-4.
12. Istnieje możliwość przyjazdu na zawody, tylko jednego policjanta z komórki szkoleniowej etatowo pełniącego służbę w danej komendzie wojewódzkiej/Stołecznej Policji. Udział tego policjanta w zawodach odbywa się na zasadzie delegacji służbowej.

## Rozdział II

### WARUNKI UCZESTNICTWA W ZAWODACH III STOPNIA

#### § 6

1. W zawodach III stopnia uczestniczą reprezentacje wszystkich komend wojewódzkich/Stołecznej Policji, w których skład wchodzi:
  - 1) dwa patrole – wyłonione w eliminacjach, o których mowa w § 3 ust. 2,
  - 2) kierownik reprezentacji – naczelnik wydziału prewencji komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji.
2. W przypadku zaistnienia przeszkody uniemożliwiającej delegowanie na zawody III stopnia patrolu, o którym mowa w ust. 1, należy delegować patrol, który w zawodach II stopnia zajął miejsce następcę po patrolu, którego wysłanie nie jest możliwe.
3. W zawodach III stopnia nie mogą brać udziału:
  - 1) policjanci pododdziałów antyterrorystycznych,
  - 2) uczestnicy Finału Zawodów z ostatnich dwóch edycji,
  - 3) funkcjonariusze ukarani dyscyplinarnie lub przeciwko którym prowadzone jest postępowanie dyscyplinarne.
4. W skład reprezentacji komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji nie może wchodzić więcej niż jeden patrol z oddziału lub samodzielnego pododdziału prewencji Policji.
5. Bezwzględnym warunkiem udziału zgłoszonych patroli w zawodach III stopnia jest posiadanie przez przynajmniej jednego z policjantów prawa jazdy kategorii B.

#### § 7

Komendanci wojewódzcy/Stołeczny Policji w terminie do **31 sierpnia 2016 r.** prześlą do Szkoły Policji w Słupsku zgłoszenie reprezentacji zawierające:

- 1) dane identyfikacyjne zawodników, w tym:
  - a) skład patroli (stopień, imię i nazwisko policjantów oraz numer identyfikacyjny),
  - b) stanowiska służbowe, które zajmują policjanci,
  - c) jednostkę macierzystą, w której policjanci pełnią służbę,
- 2) dane identyfikacyjne kierownika reprezentacji (stopień, imię i nazwisko, zajmowane stanowisko służbowe oraz numer służbowego telefonu komórkowego).

#### § 8

Zawodnicy zobowiązani są posiadać:

1. Broń palną indywidualną, przydzieloną policjantowi zgodnie z normami wyposażenia.
2. Kompletnie wyposażenie do służby patrolowej (w tym pałkę wielofunkcyjną typu Tonfa).
3. Kompletnie umundurowanie ćwiczebne oraz służbowe (zgodne z obowiązującymi przepisami mundurowymi), a także obuwie sportowe.
4. Zaświadczenie o zdolności do służby stwierdzonej w wyniku obowiązkowych, okresowych badań lekarskich.

## **Rozdział III**

### **ZASADY ORGANIZACJI ZAWODÓW III STOPNIA**

#### **§ 9**

1. Finał zawodów przeprowadzany jest na podstawie pakietu finałowego (test wiedzy, założenia do konkurencji, karty oceny) przygotowanego przez członków Zespołu do spraw opracowania pakietu finałowego, powołanego przez Komendanta Szkoły Policji w Słupsku.
2. Zespół do spraw opracowania pakietu finałowego składa się z przedstawicieli Szkoły Policji w Słupsku.
3. Pracami Zespołu do spraw opracowania pakietu finałowego kieruje Przewodniczący.
4. Opracowany przez Zespół pakiet finałowy przekazywany jest Sędziemu Głównemu Zawodów co najmniej na 7 dni przed rozpoczęciem Finału.
5. Komisje sędziowskie poszczególnych konkurencji mogą być powołane spośród przedstawicieli: Wyższej Szkoły Policji w Szczytnie, Centrum Szkolenia Policji w Legionowie oraz Szkół Policji w: Katowicach, Pile, Słupsku. W uzasadnionych przypadkach Sędzia Główny Zawodów może powołać sędziego, posiadającego specjalistyczną wiedzę z danego zakresu, z innej jednostki organizacyjnej Policji lub instytucji.
6. Pracami komisji sędziowskich kieruje Sędzia Główny Zawodów, powołany przez Komendanta Szkoły Policji w Słupsku spośród policjantów Szkoły Policji w Słupsku.
7. Pracami komisji sędziowskiej każdej konkurencji kieruje sędzia główny konkurencji wyznaczony przez Sędziego Głównego Zawodów, a powołany przez Komendanta Szkoły Policji w Słupsku.

#### **§ 10**

1. Zasady organizacyjne i sposób przeprowadzenia poszczególnych konkurencji przedstawiany jest podczas odprawy technicznej.
2. W odprawie technicznej obowiązkowo uczestniczą kierownicy reprezentacji oraz zawodnicy.
3. Kolejność startu poszczególnych reprezentacji w konkurencjach określana jest w drodze losowania.
4. W celu usprawnienia przebiegu zawodów Sędzia Główny Zawodów może zmienić kolejność startu reprezentacji w poszczególnych konkurencjach.
5. Podczas rozgrywania wszystkich konkurencji zawodów, zawodnicy występują w umundurowaniu ćwiczebnym z uzbrojeniem i wyposażeniem jak do służby patrolowej.
6. Niezgłoszenie się patrolu do startu w danej konkurencji w określonym czasie i miejscu lub z niekompletnym umundurowaniem, uzbrojeniem albo wyposażeniem, może być podstawą do odsunięcia reprezentacji od udziału w konkurencji i nieprzyznania w tej konkurencji punktów.
7. Decyzję w sprawie określonej w ust. 6 podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego danej konkurencji.
8. W razie kontuzji zawodnika dalsze jego uczestnictwo w konkurencji jest uzależnione od pisemnej zgody lekarza. W przypadku braku zgody patrol jest wycofywany z udziału w konkurencji.
9. W uzasadnionych przypadkach Sędzia Główny Zawodów, na wniosek sędziego głównego konkurencji, może podjąć decyzję o zmianie zasad organizacyjnych danej konkurencji, jej przebiegu lub odwołaniu konkurencji.

## Rozdział IV

### ZASADY ORGANIZACJI KONKURENCJI ZAWODÓW III STOPNIA

#### Strzelanie Sytuacyjne

##### § 11

1. Konkurencja Strzelanie Sytuacyjne odbywa się na strzelnicy Szkoły Policji w Słupsku.
2. Przed rozpoczęciem konkurencji policjanci ładują amunicję do dwóch magazynków – po 6 sztuk każdy. Jeden magazynek wkładają do ładownicy, drugi podłączają do pistoletu i odbezpieczoną broń chowają do kabury.
3. Przebieg strzelania:
  - 1) sygnałem do rozpoczęcia konkurencji jest podanie komendy określonej przez prowadzącego,
  - 2) policjanci rozpoczynają pokonywanie toru przeszkód w kolejności:
    - a) otwór drzwiowy,
    - b) płot (pokonanie dołem),
    - c) otwór okienny.Długość toru przeszkód wynosi około 80 m. W momencie rozpoczęcia pokonywania toru przeszkód, sędzia główny konkurencji rozpoczyna mierzenie czasu.
  - 3) po pokonaniu toru przeszkód, policjanci wbiegają na oś strzelecką i zajmują stanowiska strzeleckie za osłonami. Jeden z policjantów przebija balon dając w ten sposób sygnał do zdobycia broni z kabury i jej przeładowania oraz rozpoczęcia strzelania. Przebicie balonu jest także sygnałem do zatrzymania czasu pokonywania toru przeszkód, oraz uruchomienia systemu tarcz (celi) dla zawodników. Czas pokonania toru nie powinien przekroczyć 60 sekund
  - 4) policjanci zza osłony oddają po sześć strzałów do tarczy oddalającej się (tarcza oddala się z odległości 10 m na odległość 25 m),
  - 5) za osłoną policjanci dokonują wymiany magazynka,
  - 6) policjanci zza osłony oddają po sześć strzałów do celów ukazujących się (tarcze ukazują się w odległości 15 m),
  - 7) elementem utrudniającym strzelanie mogą być sygnały akustyczne (odgłosy strzałów, sygnały pojazdu uprzywilejowanego itp.),
  - 8) dozwolone jest opieranie się o osłonę i wysunięcie połowy ciała,
  - 9) podwójny sygnał podany gwizdkiem przez sędziego oznacza zagrożenie bezpieczeństwa i bezwzględne przerwanie strzelania,
  - 10) pomiędzy tarczami stanowiącymi cele, imitującymi uzbrojonych przestępców, znajdują się tarcze neutralne imitujące osoby postronne,
  - 11) czas trwania strzelania ograniczony jest ruchem tarcz,
  - 12) policjanci patrolu pokonują tor przeszkód oraz strzelają w ochronnikach słuchu i wzroku,
  - 13) podczas odprawy technicznej sędzia główny konkurencji omawia szczegółowe zasady przebiegu konkurencji.



## § 12

1. Komisja sędziowska nie przyznaje punktów w tej konkurencji patrolowi za:

- 1) rażące naruszenie warunków bezpieczeństwa przez policjanta z patrolu,
- 2) trafienie w tarczę imitującą osobę postronną.

Decyzję w tej sprawie podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

2. Zacięcia broni palnej powstałe podczas trwania konkurencji są usuwane, zgodnie z zasadami bezpieczeństwa, przez policjanta z patrolu.

3. Podstawą klasyfikacji w konkurencji jest suma trafień w cel, uzyskanych łącznie przez policjantów patrolu.

4. W przypadku pokonania toru przeszkód w czasie dłuższym niż 60 sekund, przyznaje się punkty karne (za każde 5 sekund po limicie czasu odejmuje się 1 trafienie od sumy trafień zdobytych przez patrol o najwyższej wartości punktowej lepszego policjanta z patrolu).

5. Za pokonanie toru przeszkód w wyznaczonym limicie 60 sekund, nie przyznaje się dodatkowych punktów.

6. W przypadku uzyskania przez kilka patroli takiej samej liczby trafień w cel o zajęтым miejscu decyduje większa:

- 1) suma punktów uzyskanych łącznie przez policjantów patrolu,
- 2) liczba wyższych punktowo przestrzelin (7, 5, 4, 3, 2), uzyskanych łącznie przez policjantów patrolu,
- 3) liczba trafień uzyskanych przez jednego policjanta z patrolu,
- 4) suma punktów uzyskanych przez tego samego policjanta z patrolu,
- 5) liczba wyższych punktowo przestrzelin (7, 5, 4, 3, 2) uzyskanych przez tego samego policjanta z patrolu.

## **Przeprowadzanie Interwencji Policyjnych i Udzielanie Pierwszej Pomocy**

## § 13

1. Konkurencja Przeprowadzanie Interwencji Policyjnych i Udzielanie Pierwszej Pomocy ma charakter interdyscyplinarny i polega na praktycznym wykorzystaniu wiedzy oraz umiejętności policjantów w symulowanych sytuacjach.

2. Każdy z patroli reprezentujących komendę wojewódzką/Stołeczną Policji przeprowadza jedną interwencję.

3. Rolę pozorantów odgrywają odpowiednio przygotowane osoby.

4. Do każdej symulacji są przygotowane po dwa zespoły pozorantów, które mogą być wykorzystywane zamiennie.

5. Po zakończeniu konkurencji sędzia główny konkurencji lub upoważniony przez niego inny sędzia konkurencji, zapoznaje zawodników z uzyskanym wynikiem punktowym i omawia popełnione błędy.

## § 14

W zależności od charakteru symulacji ocenie mogą podlegać m.in. następujące umiejętności:

- 1) taktyka przeprowadzania interwencji,
- 2) procedury prawne,
- 3) bezpieczeństwo wykonywania czynności,
- 4) zabezpieczenie miejsca zdarzenia,
- 5) komunikacja interpersonalna,
- 6) umiejętności udzielania pierwszej pomocy przedmedycznej, tj.:
  - a) ocena zdarzenia,
  - b) wykonanie czynności zabezpieczających,
  - c) przetransportowanie osób zagrożonych w bezpieczne miejsce,
  - d) ocena funkcji życiowych,
  - e) przeprowadzanie resuscytacji krążeniowo-oddechowej (przy wykorzystaniu manekina),
  - f) właściwe postępowanie po ewentualnym przywróceniu funkcji życiowych.

## § 15

1. Przebieg konkurencji ocenia komisja sędziowska zgodnie z przygotowaną przez Zespół do spraw opracowania pakietu finałowego, kartą oceny.
2. Czas na przeprowadzenie interwencji i udzielenie pierwszej pomocy jest ustalony i nie może przekroczyć 20 minut. Po upływie 20 minut konkurencja jest przerywana przez komisję sędziowską, a patrol uzyskuje wynik punktowy aktualny na czas przerwania konkurencji.
3. W przypadku uzyskania w konkurencji tej samej ilości punktów przez kilka patroli, o zajętym miejscu decyduje krótszy czas wykonania zadania.
4. W przypadku powtórnego wykonania przez patrol czynności interwencyjnej (np. kontroli osobistej), na podstawie tych samych przesłanek faktycznych, komisja sędziowska przerywa konkurencję, a patrol uzyskuje z konkurencji 0 punktów.
5. W przypadku wykonania przez patrol w czasie konkurencji czynności nie mającej umocowania w obowiązujących przepisach prawa lub nie posiadającej podstaw faktycznych, komisja sędziowska przerywa konkurencję, a patrol uzyskuje z konkurencji 0 punktów.
6. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w tej konkurencji w przypadku:
  - 1) niebezpiecznego obchodzenia się z bronią,
  - 2) bezprawnego użycia środków przymusu bezpośredniego.
7. Decyzje komisji sędziowskiej o nieprzyznaniu punktów, wydane na podstawie ust. 4-6, do ich prawomocności wymagają akceptacji Sędziego Głównego Zawodów.

## **Stosowanie Technik Obezwładniania Osób**

## § 16

Konkurencja Stosowanie Technik Obezwładniania Osób obejmuje techniki obezwładniania osób określone w programie szkolenia zawodowego podstawowego dla policjantów.

## § 17

1. Każdy policjant z patrolu losuje założenie, w którym są wskazane po dwie techniki do wykonania.
2. Jako pierwszy zadanie wykonuje dowódca patrolu. Osobą atakującą jest partner z patrolu, który na czas ataku zdejmuje pas główny.
3. Policjant obezwładnia napastnika, stosując siłę fizyczną zgodnie z wylosowanym założeniem.
4. Każdą prezentowaną technikę należy zakończyć założeniem kajdanek (bez konieczności blokowania kajdanek oraz sprawdzenia osoby). Podniesieniem ręki sygnalizuje się zakończenie interwencji.
5. Rozpoczęcie ataku i obrony następuje bezpośrednio po sygnale dźwiękowym sędziego technicznego.
6. Broniący się policjant nie może zachowywać się w sposób uniemożliwiający prezentację wylosowanej techniki.

## § 18

1. Każda prezentowana technika jest oceniana przez komisję sędziowską dwiema notami:
  - 1) Nota pierwsza: realność działania osoby atakującej pod względem:
    - a) realnego dystansu ataku,
    - b) właściwej płaszczyzny ataku,
    - c) właściwej struktury ruchu zbieżnej z wylosowanym założeniem,
    - d) dynamiki wykonania ataku.
  - 2) Nota druga: jakość wykonania przez policjanta wylosowanej techniki pod względem:
    - a) skuteczności,
    - b) dynamiki,
    - c) realności wykonania,
    - d) bezpieczeństwa dla wykonującego oraz dla osoby atakującej.
  - 3) Obie noty są sumowane i ostatecznie sędzia prezentuje wynik sumy not.
2. Sędzia przyznaje 0 punktów za realność działania osoby atakującej, gdy:
  - 1) zastosowanie ataku było niezgodne z wylosowanym założeniem,
  - 2) atak nie miałby szansy powodzenia nawet w sytuacji braku obrony.
3. Sędzia przyznaje 0 punktów za jakość wykonania przez policjanta techniki za:
  - 1) nieskuteczność lub brak obrony, w wyniku czego atak doszedł lub mógł dojść do skutku, a w szczególności, gdy w sytuacji realnej mógłby spowodować śmierć lub uszkodzenie ciała policjanta,
  - 2) niewłaściwą technikę grożącą uszkodzeniem ciała osoby atakującej.
4. Ze względu na bezpieczeństwo uczestników konkurencji każdy z członków komisji sędziowskiej może natychmiast przerwać wykonanie techniki.
5. W szczególnych sytuacjach przed wystawieniem noty każdy z członków komisji sędziowskiej ma prawo zwołać naradę, taki fakt sygnalizuje uniesieniem ręki.

## § 19

1. Sędziowie technikę określoną w § 17 oceniają w skali punktowej od 0 do 10 punktów. Na notę składają się:
  - 1) ocena realności działania osoby atakującej od 0 do 4,
  - 2) ocena jakości wykonania przez policjanta wylosowanej techniki od 0 do 6.
2. Jeżeli sędzia oceni technikę choćby w jednej z ocenianych płaszczyzn, o których mowa w ust. 1 pkt 1 i ust. 1 pkt 2, na 0 punktów, będzie to skutkowało uzyskaniem przez policjanta oceny 0 za prezentowane zadanie.
3. Łączna liczba punktów za wszystkie prezentowane techniki stanowi podstawę do określenia miejsca zajętego przez patrol w tej konkurencji.
4. W przypadku uzyskania przez kilka patroli takiej samej liczby punktów o zajęтым miejscu decyduje uzyskanie większej liczby wyższych not punktowych (10, 9 itd.) za prezentowane techniki.
5. Po zakończeniu konkurencji przez patrol, sędzia główny konkurencji lub upoważniony przez niego inny sędzia konkurencji na wniosek zawodników, kierownika reprezentacji lub osoby przez niego upoważnionej, omawia popełnione błędy.

## **Policyjny Tor Przeszkód**

## § 20

1. Konkurencja Policyjny Tor Przeszkód polega na pokonaniu toru przeszkód w jak najkrótszym czasie i pokonaniu wszystkich przeszkód w poprawny, ustalony przez Organizatora sposób.
2. Na torze będą rozstawione przeszkody sztuczne lub przeszkody wykorzystujące naturalne ukształtowanie terenu, zalesienia.
3. Policjanci startują z wyznaczonego miejsca na sygnał dźwiękowy sędziego konkurencji.
4. Policjanci startują w kamizelkach kuloodpornych, z wyposażeniem i uzbrojeniem jak do służby patrolowej. Pałka typu Tonfa znajduje się swobodnie w uchwycie i nie może być umieszczona pod jakimkolwiek elementem umundurowania. Podczas biegu sposób przenoszenia pałki jest dowolny.
5. Szczegółowe omówienie trasy Policyjnego Toru Przeszkód, sposobu pokonywania poszczególnych przeszkód, nastąpi podczas odprawy technicznej. Każda reprezentacja otrzyma dokładny schemat Policyjnego Toru Przeszkód.
6. W przypadku niewłaściwego pokonania przeszkody nie będą przydzielane karne sekundy. Sędzia konkurencji dokona cofnięcia policjanta i ponownego skierowania do prawidłowego pokonania przeszkody. Dopiero prawidłowe pokonanie przeszkody przez dwóch policjantów uprawnia patrol do dalszego udziału w konkurencji.
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo rozszerzenia katalogu zadań, np. o strzelanie z broni wykorzystującej system FX Symunition, jazdę radiowozem.
8. Ukończenie Policyjnego Toru Przeszkód przez dwóch policjantów z patrolu jest niezbędnym warunkiem klasyfikacji w tej konkurencji.
9. Po zakończeniu konkurencji przez patrol, sędzia główny konkurencji lub upoważniony przez niego inny sędzia konkurencji na wniosek zawodników, kierownika reprezentacji lub osoby przez niego upoważnionej, omawia popełnione błędy.

## **Test Wiedzy Zawodowej**

### **§ 21**

Test Wiedzy Zawodowej obejmuje problematykę służby prewencyjnej, a w szczególności:

- 1) zasad, zadań i taktyki pełnienia służby patrolowej,
- 2) zasad przeprowadzania interwencji policyjnych,
- 3) broni palnej i innych środków przymusu bezpośredniego,
- 4) legitymowania osób,
- 5) zatrzymywania osób,
- 6) kontroli osobistej i przeszukania,
- 7) psychologiczno-socjologicznych aspektów interwencji policyjnych,
- 8) konwojowania i doprowadzania osób,
- 9) udzielania pomocy i asysty organowi egzekucyjnemu,
- 10) kwalifikacji zdarzeń mających postać przestępstwa lub wykroczenia oraz postępowania w sytuacji ich zaistnienia,
- 11) udzielania pierwszej pomocy,
- 12) przeprowadzania kontroli drogowej,
- 13) praw człowieka i etyki zawodowej policjanta,
- 14) kryminalistyczno-kryminologicznych aspektów służby policjanta pionu prewencji.

### **§ 22**

1. Test Wiedzy Zawodowej, przygotowany przez Zespół do spraw opracowania pakietu finałowego, zawiera 100 pytań.
2. Każde pytanie testu składa się z trzonu i czterech wariantów odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa.
3. Każdy z policjantów test rozwiązuje samodzielnie.
4. Suma punktów uzyskanych w teście przez patrol jest podstawą do klasyfikacji w tej konkurencji.
5. W przypadku uzyskania przez patrole tej samej liczby punktów o zajęтым miejscu decyduje czas rozwiązania testu przez patrol.
6. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w konkurencji za niesamodzielne rozwiązywanie testu. Decyzję w tej sprawie podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

## **Rozdział V**

### **ZASADY KLASYFIKACJI UCZESTNIKÓW ZAWODÓW III STOPNIA**

### **§ 23**

1. W trakcie zawodów prowadzona jest klasyfikacja dla poszczególnych patroli w każdej konkurencji.
2. Patrol, który zajmuje pierwsze miejsce w konkurencji, otrzymuje liczbę punktów równą liczbie patroli przystępujących do zawodów oraz 3 punkty premii.
3. Po trzy punkty premii otrzymują wszystkie patrole zajmujące równorzędnie pierwsze miejsce.

4. Za zajęcie kolejnych miejsc patroli otrzymują punkty według następującego wzoru:  $z = (x - y) + 1$ , w którym  $z$  oznacza uzyskane punkty,  $x$  – liczbę patroli przystępujących do zawodów,  $y$  – miejsce zajęte w konkurencji.
5. Suma punktów uzyskanych przez patroli za poszczególne konkurencje stanowi podstawę klasyfikacji generalnej finału zawodów o miano Patrolu Roku.
6. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów przez patroli w klasyfikacji generalnej, wyższą pozycję zajmuje patrol, który zajął wyższe miejsce w konkurencji „Przeprowadzanie Interwencji Policyjnych i Udzielanie Pierwszej Pomocy”, następnie w konkurencji „Test Wiedzy Zawodowej”.

## **§ 24**

1. Policjantom patroli, które zajęły najlepsze miejsca w klasyfikacji generalnej Finału Zawodów, zostaną nadane odznaki:
  - 1) złote – za zajęcie I miejsca,
  - 2) srebrne – za zajęcie II miejsca,
  - 3) brązowe – za zajęcie III miejsca.
2. W sytuacji, gdy więcej niż jedna komenda wojewódzka/Stołeczna Policji uzyska taką samą liczbę punktów w klasyfikacji drużynowej, wyższą lokatę zajmuje ta komenda, której patrol został wyżej sklasyfikowany w klasyfikacji generalnej.

## **Rozdział VI**

### **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

## **§ 25**

1. Pisemne lub ustne protesty mogą być wnoszone przez kierownika reprezentacji lub osoby przez niego upoważnione do sędziego głównego konkurencji oraz Sędziego Głównego Zawodów do 30 minut od zakończenia danej konkurencji.
2. Sędzia Główny Zawodów rozpatruje protest po zasięgnięciu opinii sędziego głównego konkurencji, i sposób rozstrzygnięcia protestu pisemnie lub ustnie (w zależności od sposobu złożenia protestu) przekazuje osobie wnoszącej protest. Decyzja Sędziego Głównego Zawodów ma charakter ostateczny i nie podlega zażaleniu.
3. Wybrane konkurencje (z pominięciem: Testu Wiedzy Zawodowej, Strzelania Sytuacyjnego, Przeprowadzania Interwencji Policyjnych i Udzielania Pierwszej Pomocy) mogą być nagrywane przez kierowników reprezentacji lub osoby przez nie upoważnione.
4. Osoba przystępująca do nagrania jest zobligowana do:
  - 1) wylegitymowania się,
  - 2) potwierdzenia swojej przynależności do konkretnej jednostki organizacyjnej Policji,
  - 3) zgłoszenia chęci dokonania nagrania sędziemu konkurencji.
5. Sędzia konkurencji może cofnąć pozwolenie na nagranie przebiegu konkurencji w sytuacji gdy nagrywający:
  - 1) ingeruje w przebieg konkurencji,
  - 2) podejmuje próby udzielania niedozwolonej pomocy biorącym udział w konkurencji policjantom,

- 3) w inny sposób zakłóca przebieg konkurencji.
6. W przypadku wystąpienia okoliczności niezależnych od Organizatorów, a mogących mieć istotny wpływ na organizację poszczególnych konkurencji Finału Zawodów, Organizatorzy zastrzegają sobie prawo modyfikacji konkurencji Finału Zawodów.
7. Prawo interpretacji postanowień zawartych w niniejszym Regulaminie oraz podejmowania decyzji organizacyjnych i merytorycznych w sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastrzega się dla Sędziego Głównego Zawodów.

Przewodniczący Zespołu Organizacyjnego

**KIEROWNIK**  
Zakładu Interwencji Policyjnych  
Szkoly Policji w Słupsku  
*nadkom. Arkadiusz Gliszczyński*

Wnoszę o zatwierdzenie

**KOMENDANT**  
Szkoly Policji w Słupsku  
*insp. Jacek Gil*